

ANÁLISE DOS GOLS DA COPA AMÉRICA 2015

RUBIN, Thiago (ED. Física/UniBrasil)

ALECHEVEZ, Felipe (ED. Física/UniBrasil)

Orientador Prof. Ms., BRUN, Gilson (ED. Física/UniBrasil)

O estudo trata-se sobre o futebol um dos esportes que tem uma quantidade de praticantes e torcedores muito grande, por causa de sua evolução no mundo e a busca pelos resultados a todo custo, com isso era inevitável o aumento de interesse de estudos e pesquisas relacionados a essa modalidade para poder aumentar o desempenho. Não só no futebol mais em qualquer esporte de alto rendimento cada detalhe pode ser crucial para o resultado das partidas, representando a vitória ou a derrota. Os estudos foram voltados a essa área que hoje em dia são de extrema importância para os clubes e seleções de futebol, podendo ser prejudicados os times que ainda não são adeptos a essas ferramentas de melhoria de desempenho. Análise de estatística ou melhor dizendo Scout como é chamada, são métodos que ajudam no registro de informações de uma partida, podendo ser em coleta de dados, vídeos para análise pós jogo, maneiras de obter informações para preparação na pré-temporada e a competição. A pesquisa foi realizada nos jogos da Copa América de 2015 que aconteceu no Chile. Essa competição é composta por 10 equipes integrantes da CONMEBOL e duas seleções convidadas. Objetivo: Este estudo teve como objetivo analisar os gols convertidos nos jogos da Copa América de 2015, com 26 jogos disputados. O trabalho se baseia em uma análise do scout dos gols em cada partida. Materiais e Métodos: O estudo se caracterizou como descritivo observacional com caráter quantitativo. A coleta dos dados foi feita por transmissões de emissoras de televisão e por vídeo para uma melhor análise após a competição no site da Copa América 2015. Foram analisados 26 jogos, com o total de 56 gols de aproximadamente 2 por partida. Os critérios de observação foram: Distribuição temporal dos gols divididos em 7 períodos do jogo: 1. até 20 minutos (10), 2. Entre 21 a 45 minutos (16), 3. Acréscimo até 5 minutos (0), 4. entre 45 a 65 minutos (15), 5. Entre 66 a 90 minutos (14), 6. Acréscimo até 5 minutos (1) e 7. Prorrogação após o término do tempo regular, que tem possibilidade de acontecer na final (0). Chute ou cabeceio considerando as partes do corpo permitidas pela regra do futebol: Chute (44) e Cabeça (12). E o setor do campo ofensivo: Ofensivo direito-OD (2), ofensivo central-OC (49), ofensivo esquerdo-OE (1), meio ofensivo direito-MOD (0), meio ofensivo central-MOC (4) e meio ofensivo esquerdo-MOE (0). Conclusão: Com isso, conclui-se que nos três critérios analisados como a temporização teve um equilíbrio, mais entre os 21 a 45 minutos foram convertidos mais gols, com chute teve aproximadamente 80% dos gols e o setor onde saíram mais gols, foi no setor OC com quase 90% dos gols.

Palavra-chave: Gol, Scout, Copa América.