



MÉTODO DE COMUNICAÇÃO NO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARES

Resumo

NERIS, Matheus Brito
MORÃES, Martin José Fagonde (Orientador)

No desenvolvimento de softwares a falta de uma boa gestão e planejamento muitas vezes têm como consequência o desenvolvimento com falhas, prazos não cumpridos, equipe confusa com relação ao objetivo e funções do sistema, o que irá gerar um software com problemas ou mesmo o não desenvolvimento do produto. Partindo deste pressuposto, o objetivo geral do estudo é aplicar os principais conceitos do Scrum para melhoria da gestão focando na comunicação. Para atingir esta proposta foi selecionada uma equipe x de desenvolvedores que diariamente se deparam com problemas iguais aos relatados. A equipe não aplicava nenhuma metodologia no desenvolvimento. Para um projeto y que a equipe iniciou, foi definido a utilização dos princípios do Scrum, aplicando as seguintes táticas nos projetos: a) listar todas as funcionalidades desejadas para o software; b) fazer uma reunião com implementar toda a equipe onde a equipe seleciona as atividades que ela será capaz de e as divide em tarefas técnicas; c) todos os dias são feitas duas breves reuniões, a primeira pela manhã apresentando as atividades que serão executadas no dia discutindo se há algum impedimento, a segunda, no final do dia, relatando se houve sucesso na execução. Com a implementação das táticas, em poucas semanas, houve melhoria substancial. Os membros da equipe estão cientes do que estão desenvolvendo e da relação entre suas atividades com as atividades de outros membros e há uma visão positiva para a continuação do projeto. Considerando os princípios executados e o tempo da implementação da metodologia com os resultados obtidos, pode-se dizer que encaminha-se para resolução do problema existente.

Palavras-chave: Sistemas; Comunicação; Desenvolvimento; Scrum; Planejamento.