



PROJETO “AUTISTA FOCADO”

Emanoel da Silva Walek
Paulo Osvaldo Gonçalves Maia
Rodrigo Fiorin

Resumo

Com o constante aumento da população brasileira e mundial, vem aumentando o índice de pessoas com Transtorno do Espectro Autista (TEA) que possuem várias dificuldades de aprendizagem na sua menoridade e com suas relações sociais. Esse projeto tem como objetivo auxiliar as crianças com TEA a se focalizar melhor no aprendizado por meio de jogos digitais para focalizar sua atenção. A pesquisa foi realizada com professores, através de questionário do Google Forms, para descobrir em quais matérias as crianças com TEA no ensino fundamental I possuem dificuldades de aprendizagem (língua portuguesa, história, matemática, ciências, geografia). Com base nas respostas do formulário respondido pelos professores, com a intenção de identificar as maiores dificuldades encontradas nas crianças, foi identificada a língua portuguesa com 45% das respostas e matemática com 25%. Com esses dados foi escolhido a língua portuguesa como foco do aplicativo para aprendizagem. O aplicativo vai ser focado em vários pequenos jogos interativos para prender a atenção das crianças, utilizando cores e outros métodos que atraiam as crianças com TEA como: paleta de cores vibrantes, lembretes e notificações sonoras, pequenas tarefas. Com este aplicativo o foco visa auxiliar os pais e professores na aprendizagem das crianças com TEA para melhorar significativamente suas habilidades sociais, intelectuais e seu foco para sua melhora de qualidade de vida. Com o aplicativo ainda será desenvolvido, um de seus objetivos é aumentar o leque de possibilidades de ensino para crianças TEA, de forma descontraída e divertida, auxiliando no seu desenvolvimento e incrementando o uso de tecnologias novas em ensino nas salas de aula.

Palavras-chave: Aplicativo; Criança; TEA; Professor; Tecnologia